

Fonctions mathématiques de la calculatrice

AE(x,y,z)	Retourne 1 si $(x-y) < z$ Sinon 0
ABS(x)	Valeur absolue de x
ACOS(x)	Retourne l'angle en degrés de Arc cosinus (x)
AND(x,y)	Retourne Vrai (Booléen) si x et y sont Vrai
ATAN(x)	Retourne l'angle en degrés de Arc Tang (x)
COS(x)	Retourne le cosinus de l'angle en degrés
EQL(x,y)	Retourne 1 si $(x=y)$ sinon 0
EXP(x)	Retourne Exponentiel de x
GT(x,y)	Retourne 1 si $(x > y)$ sinon 0
GE(x,y)	Retourne 1 si $(x \geq y)$ sinon 0
INT(x)	Retourne la partie entière de $(x+0.5)$
OR(x,y)	Retourne Vrai (Booléen) si x, y ou les deux sont Vrai
LN(x)	Retourne Ln (log base e) de x
LOG(x)	Retourne Log (log base 10) de x
LT(x,y)	Retourne 1 si $(x < y)$ sinon 0
LE(x,y)	Retourne 1 si $(x \leq y)$ sinon 0
MAX(x,y)	Retourne la valeur la plus grande entre x et y
MIN(x,y)	Retourne la valeur la plus petite entre x et y
MOD(x,y)	Calcule le reste de la division de x sur y
NE(x,y)	Retourne 1 si $(x \neq y)$ sinon 0
NOT(x)	Retourne Vrai si x=Faux et Faux si x=Vrai
SIN(x)	Retourne le sinus de l'angle en degrés
TAN(x)	Retourne la tangente de l'angle en degrés
Time	Heure du pas de calcul
START	Heure du début du calcul
STOP	Heure de fin du calcul
STEP	Pas de temps du calcul